



VORLAGEN & DATEIFORMATE

Für eine gute Stickerei ist eine gute Vorlage sehr wichtig. Am liebsten sind uns Vektordaten.
Wir geben Ihnen eine Übersicht über die verschiedenen Formate die wir verarbeiten.

JPEG

Zur fehlerfreien Weiterverarbeitung sollte die JPEG Datei eine Auflösung von 300 dpi nicht unterschreiten. Dieses beliebte Format mit seiner geringen Größe ist nicht immer optimal, weil häufig eine falsche oder nicht ausreichende Auflösung gewählt und geliefert wird.

BMP/TIF

Ähnlich wie das JPEG sind diese beiden "Typen" ebenfalls für Rastergrafiken geeignet, erlauben aber mehr Farbtiefe, die für die Erstellung einer Stickdatei jedoch nicht erforderlich ist. Aufgrund ihrer "Fähigkeiten" haben diese Daten für unsere Zwecke dann häufig ein zu großes Speichervolumen. Beide Formate sollten ebenfalls eine Mindestauflösung von 300 dpi aufweisen.

PDF

Das PDF ist ein plattformübergreifendes Dateiformat für Dokumente und unser Favorit. Es gibt die Dokumente des Ursprungsprogramms einschließlich aller Schriften, Farben, Raster- und Vektorgrafiken präzise wieder und das Speichervolumen für z.B. Logodaten ist eher gering.

VEKTORGRAFIKEN (EPS / AI)

Vektorgrafiken können im Gegensatz zu Rastergrafiken ohne Qualitätsverlust stufenlos skaliert und modifiziert werden. Außerdem bleiben bei Vektorgrafiken die Eigenschaften einzelner Linien, Kurven oder Flächen erhalten und können auch nachträglich noch verändert werden, was dem Puncher z.B. bei kleinen Schriften oder Details eine große Hilfe sein kann. Die Daten sollten "PC-tauglich" gespeichert werden

AUFLÖSUNG

Da die Vorlagen beim Punchen und Digitalisieren tlws. um den Faktor 8 vergrößert werden, ist eine gute Auflösung sehr hilfreich und oft auch zwingend erforderlich. Speziell bei kleinen Details oder filigranen Schriften kommen wir mit geringen Auflösungen nicht weiter.

Das nachfolgende Beispiel soll dies ein wenig verdeutlichen

skalieren einer Rastergrafik



skalieren einer Vektorgrafik

